**Introducción a HTML**

En esencia, podríamos decir que HTML es el lenguaje que nos permitirá darle estructura a nuestros sitios web. Si miramos más profundo, HTML es mucho más que eso, ya que también nos permite darle un sentido a los componentes del sitio y permitir que sistemas como los buscadores entiendan su estructura y puedan mostrar su contenido de manera inteligente.

Si bien sabemos que al principio te vas a marear un poco con tantos elementos diferentes, te sugerimos que trates de ver la información de cualquier sitio web como si fueran un conjunto de cajas invisibles

# Etiquetas y atributos

Entraremos en detalle sobre la estructura de un HTML. ¡Comienza la aventura! Vamos a ver un montón de componentes a partir de este momento.

¡Hora de escribir nuestro primer HTML! Recordemos la estructura básica: todo documento HTML cuenta, al menos, con tres etiquetas esenciales: <html>, <head> y <body>

Nuestro desafío será **completar**la estructura que ya está definida. Además, deberemos agregar la etiqueta <title> donde corresponda y escribir adentro el texto **"Mi primer HTML"**.

Por último, debemos escribir algún texto —el que queramos— dentro de la etiqueta <body> y evidenciar los resultados en el navegador.

<html>

<head>

<title>Mi primer HTML</title>

</head>

<body>

<h1>Mi primer HTML</h1>

</body>

</html>

## **Introducción a la semántica**

Cuando realizamos nuestro código es muy importante que desde las etiquetas empecemos a poner un **orden semántico**. El objetivo es que a través de las mismas, y a simple vista, podamos identificar un encabezado, la sección principal del sitio, distintas secciones, artículos, cuál es el pie de página o una barra de navegación.

Además, es importante que los usuarios entren al mismo y lo reconozcan, ya sea a través de una búsqueda o publicidad. Entonces, nos preguntamos: ¿cómo podemos hacer que nuestro sitio se posicione mejor cuando se realizan búsquedas? ¿Esto tiene algo que ver con el SEO —search engine optimization, en español: optimización para motores de búsqueda—?

Vamos a ir resolviendo estas dudas con el siguiente video.

# Elementos de línea y de bloque

Si bien hay muchos elementos en las páginas web, estos se pueden agrupar en los siguientes grupos:

* Elementos de bloque
* Elementos de semi-bloque
* Elementos ocultos
* Elementos en línea

Vamos a ver un poco de qué se trata esto y cómo se comportan cada uno de estos elementos. A prestar mucha atención porque lo que viene a continuación es muy importante.

Vamos a hacer un ejercicio sencillo.

El objetivo es probar en el navegador el comportamiento de los elementos en línea y en bloque. Vamos a tener que envolver en etiquetas una serie de textos para llegar al resultado deseado.

En código vamos a poder ver 6 textos, de los cuales los primeros 3 deberían envolverse en forma de línea con la etiqueta span y los últimos 3 en forma de bloque con la etiqueta div.

**¿El resultado fue el esperado?**

# Listas

Veamos algunos ejemplos de las listas que podríamos hacer. Cuando nos levantamos hacemos estos pasos:

1. Apagar la alarma
2. Cepillarme los dientes
3. Vestirme
4. Pensar en todo lo que estoy aprendiendo en Digital House

Existen unas etiquetas HTML que nos van a permitir hacer este mismo tipo de listas. Con ellas aprenderemos a:

* Armar listas ordenadas (ejemplo arriba).
* Armar listas sin orden (como esta lista que estás leyendo)

# Etiquetas de Texto

Ahora que ya sabemos qué es una etiqueta, vamos a seguir presentando muchas etiquetas con las que podremos ir maquetando nuestro sitio para que se vea tal como lo imaginamos. Vamos a empezar por la configuración de los caracteres de nuestro sitio y las etiquetas de texto.

¡Hora de practicar las etiquetas de texto!

En este caso, tenemos la estructura básica del sitio ya definida. Nuestro trabajo será incluir las etiquetas <h1>, <h2>, y <p> y agregarles algún texto a cada una para evidenciar los resultados en el navegador.

# Rutas, hipervínculos e imágenes

Ya conocemos el concepto de rutas y para qué las utilizamos. En este tema veremos distintos tipos de rutas, cómo poner imágenes en nuestro HTML y cómo colocar [hipervínculos](https://playground.digitalhouse.com/).

Para este desafío tenemos que incluir, dentro del código que está definido en el archivo index.html, dos elementos nuevos: un hipervínculo y una imagen.

Por ahora nada rebuscado. Primero, tenemos que crear un hipervínculo hacia la web de Digital House (*https://www.digitalhouse.com*) y, luego, insertar una imagen y utilizar como ruta el siguiente link: *http://bit.do/imagen-blend*.

No olvidemos ver los resultados en el navegador de respuesta para verificar la solución.

Probemos con un desafío más complejo.

#### **Queremos que, al hacer clic en una imagen, la misma nos lleve hacia** https://google.com**. Es decir que, al pasar el mouse por encima de la imagen, deberíamos ver la "manito" indicándonos que ese elemento es un hipervínculo. La URL de la imagen que debemos usar es la siguiente:** https://bit.ly/2WDMapV

**Spoiler Alert**: *Aunque le demos click, el hipervínculo hacia Google no va a funcionar en nuestro test de respuesta. Pero tranquilos: ¡si pasan las pruebas, significa que el código está perfecto!*

Combinemos algunas de las cosas que estuvimos aprendiendo hasta el momento...

Nuestro trabajo será crear una lista desordenada de los siguientes sitios web, que se vea **en el siguiente orden y de la siguiente manera**:

* Facebook
* Instagram
* Olé

Pero, ojo, el ejercicio no termina ahí. Queremos que cada palabra sea un hipervínculo hacia la página correspondiente de cada sitio.

# Accesibilidad

La accesibilidad es el conjunto de medidas, que deben tomarse durante el diseño y desarrollo del sitio, para que el producto final sea comprendido, utilizado y alimentado por todos los usuarios sin importar si tienen alguna discapacidad, es decir, que todos nuestros visitantes y/o usuarios puedan disfrutar de nuestro producto sin distinción alguna.

Algunos mitos que suelen plantearse:

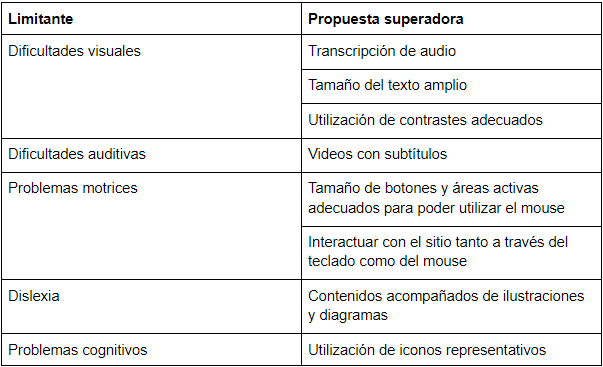
* Es un servicio que se paga aparte.
* Apunta a un bajo porcentaje de receptores.
* No representa un aporte social o económico.
* Es solamente parte de las buenas prácticas.

Los límites de accesibilidad que pueden presentarse se agrupan en:

* Visuales.
* Motrices.
* Auditivos.
* Cognitivos.
* Inmigrantes digitales (personas no son nativos digitales, a quienes les puede resultar difícil utilizar tecnología).

## **¿Cómo hacer sitios accesibles?**

Podemos plantear algunas estrategias dependiendo del tipo de limitación que queramos resolver. Veamos el siguiente cuadro.



Estos son solo algunos ejemplos de medidas que podemos incorporar. Para conocer más, podemos visitar el siguiente link: <https://www.w3c.es/Traducciones/es/WAI/intro/accessibility>

## **Buenas prácticas**

Aunque aún no hemos profundizado en estos temas, queremos plantear algunas propuestas de buen uso que serán muy útiles más adelante y podremos volver a consultar.

### Buen uso de HTML

Utilización de:

* Encabezados
* Textos alternativos de imágenes
* Label en los formularios
* Enlaces descriptivos
* No resaltar contenido sólo por colores

### Buen uso de CSS

Utilización de:

* Texto y fondo con imagen de contraste
* Utilizar medidas relativas de fuente
* Familia de texto alternativas
* Utilizar media queries para los dispositivos de salidas

## **¿Sabías qué?**

Existen extensiones para instalar en nuestros navegadores que nos permiten ver nuestro sitio como lo vería una persona con alguna dificultad. Este es el enlace que nos permite instalar una de ellas, llamada **funkify**, en Chrome: [https://chrome.google.com/webstore/detail/funkify](https://chrome.google.com/webstore/detail/funkify-%E2%80%93-disability-simu/ojcijjdchelkddboickefhnbdpeajdjg)

# GitHub Pages

## **Por si no lo conocías...**

GitHub cuenta con una característica que nos permite crear o publicar una página web para nuestro proyecto, llamada GitHub Pages.

Para generar una URL de tu repositorio debés tener en cuenta los siguientes requerimientos:

* Una cuenta de GitHub creada. Si no la tienes, puedes crearla aquí: <https://github.com/join>.
* GIT instalado en tu equipo <https://git-scm.com/downloads>.
* Tu proyecto debe contar con un archivo index.html

